

Field

©SPIN MASTER / SEGA TOYS

マルチ
爆丸や
公式
カード
ゲート

光属性の
カリソン
パワー
レベル
300G
光属性の
ジャッジ
ポイント
+120

420

コマンドカード
HSP 200

属性マーク
ジャッジ
ポイント
属性
増減
による
数値
ホロセクター
ポイント
(HSP)
ノーマルカード
カード名
ジャッジ
ポイント
名前欄

シュートポイントは、フィールドから約20cm、ゲートカード2枚分の距離です。

Player A



ステイの方法

ゲートカード上に自分の爆丸が、スタンドしている時、「ステイ」と宣言して、シュートもカードの追加もしないで、自分の番を1回パスすることです。

※爆丸が複数スタンドしているとき、「ステイ」を宣言する場合は、どのスタンドしている爆丸をステイするのか1つだけ指でしめします。

その後、もう一度自分の番が回ってきたときに「ステイ」宣言した爆丸がまだ残っていたら、爆丸がスタンドしているゲートカードをゲットし、スタンドしていた爆丸を自分の陣地に戻します。ただし、爆丸が複数スタンドしていても、複数のカードをゲットすることはできません。

することです。「ゲット」ゲートカードや爆丸を奪取することです。